

StarSense Explorer Teleskope mit App

Einfacher geht es nicht mehr - Celestron hat die Himmelsbeobachtung revolutioniert.

Mit den neuen Celestron StarSense Explorer Teleskope und der tollen App benötigt man keine Vorkenntnisse über Sternenkunde, Alignment oder die Erdrotation mehr. Einfach das Teleskop aufstellen, das Handy montieren, die App starten, das Ziel auswählen und beobachten.

Die **Celestron StarSense App** ist das zentrale Programm zur Verbindung mit den Celestron Teleskopen.

DOCK – LAUNCH – EXPLORE und es funktioniert:

- Sternenbeobachtung in 3 einfachen Schritten
- Keine Vorkenntnisse über Astronomie notwendig
- Einfache Ausrichtung auf das gewünschte Ziel
- Problemlose Zentrierung
- Interessante Informationen über Planeten
- Mit Freischaltcode auf 5 Handys benutzbar



Die Anwendung dieser Teleskope und der App ist sehr bedienerfreundlich. Zuerst wird die App auf dem Smartphone installiert. Anschliessend wird das Smartphone bei der Beobachtung in die spezielle Halterung auf dem Teleskop eingesetzt. Die Kamera des Smartphones scannt den Sternenhimmel und gibt die Richtung in Echtzeit mit Pfeilen an, in welche das Teleskop geschwenkt werden soll. Ist die Position erreicht, leuchtet das Fadenkreuz grün und das gewünschte Ziel; Mond, Sterne oder Sternbilder kann im Okular beobachtet werden.

Celestron Teleskope mit der StarSense Technologie gibt es in verschiedenen Ausführungen:

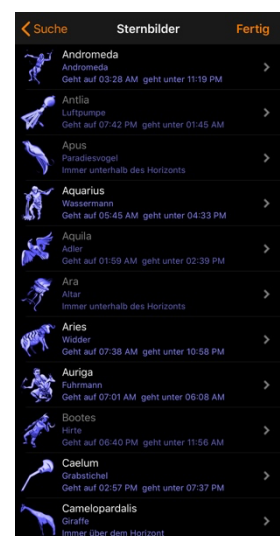
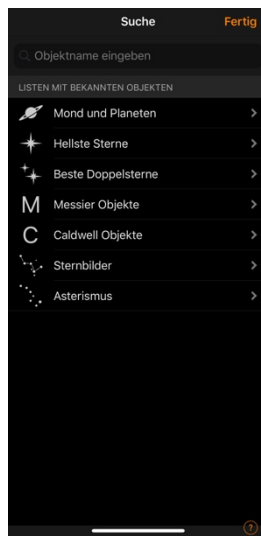
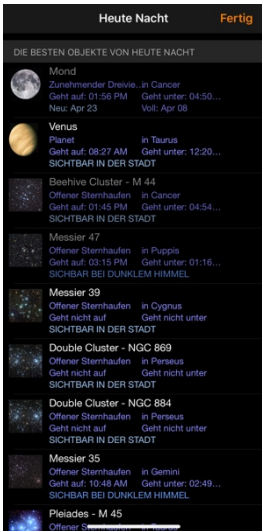
- Klassische Teleskope (Explorer DX5" SCT, DX6" SCT, Expl. 5", Expl. 6", DX-102 / DX-130)
- Dobson Modelle (8" und 10")
- Dobsonian Tabletops (114 mm und 150 mm)

Anwendung in 3 einfachen Schritten.

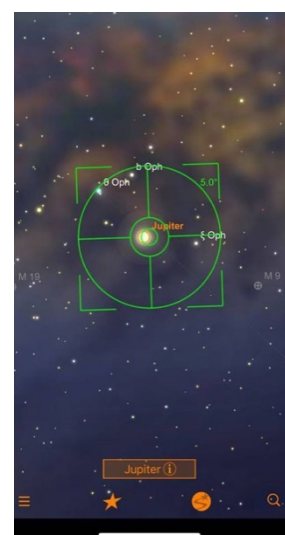
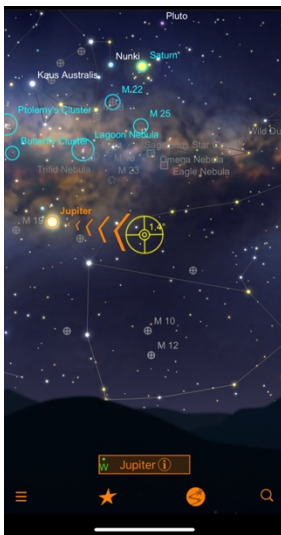
1. Das **Smartphone** in die Halterung **einsetzen** und mit dem App-Assistenten korrekt platzieren



2. **App starten** und einen sichtbaren Stern, Planeten oder Sternbild auswählen



2a. Teleskop mit den Richtungspfeilen und mit Hilfe des Fadenkreuzes auf das Ziel ausrichten.



3. **Beobachten** und mit der App gewünschte Zusatzinformationen abrufen

